## MACROAREA 3: Vivere i luoghi, vivere il mondo

Competenze chiave e di cittadinanza

#### 1 Uscite sul territorio

- Saper i sapori
- Io nel mio paese
- Per non dimenticare...l'infiorata

# 2 Laboratori di manipolazione creativa

- Viviamo le feste
- 3. Degustazione frutta e verdura
  - Frutta nelle scuole
- 4. Attività in rete
  - Atlante on line d'Italia

### MACROAREA 3: Vivere i luoghi, vivere il mondo

#### 1.2 Destinatari 1.3 Durata

	¬
Tutti gli ordini di scuola	Annuale

#### 1.4 Campi di intervento e finalità

Priorità cui si riferisce	Competenze chiave e di cittadinanza. Promuovere la didattica per competenze.
Traguardo di risultato	Sviluppare e potenziare un comportamento propositivo per il rispetto dell'ambiente e del cibo che mangiamo.
Obiettivo di processo	Integrazione con il territorio e rapporti con le famiglie.
Altre priorità	Acquisire corrette abitudini alimentari.
Situazione su cui interviene	Il progetto coinvolge tutti e tre gli ordini di scuola.

#### 1.5 Metodologia

#### Le metodologie usate nei progetti mireranno a:

Valorizzare l'esperienza e le conoscenze degli alunni

Personalizzare ed individualizzare la didattica per rispondere alle diversità. Favorire l'esplorazione e la ricerca (problematizzazione, pensiero divergente e creativo).

Incoraggiare l'apprendimento collaborativo, il tutoring, il peer to peer

Promuovere la consapevolezza del proprio modo di apprendere e sviluppare una maggiore autonomia.

Realizzare percorsi in forma di laboratorio.

Promuovere sempre di più l'alfabetizzazione informatica.

Promuovere apprendimenti significativi.

#### 1.6 Attività previste

- Uscite sul territorio: Saper i sapori Io nel mio paese- Per non dimenticarre...l'infiorata
- Laboratori di manipolazione creativa: Viviamo le feste
- Degustazione frutta e verdura: Frutta nelle scuole
- Attività in rete: Atlante on line d'Italia

#### 1.7 Risorse

Risorse			Costi previsti per materiali, viaggi, abbonamenti, o			
finanziarie			qualunque altra cosa che richieda pagamenti o rimborsi,			
necessarie			escluse le spese di personale.			
	Docenti	Ore aggiuntive				
Risorse	coinvolti	٨	10	N. ore funzionali	N. ore frontali se	
umane				se previste	previste	

#### 1.8 Valutazione dei risultati

#### 1.9 Prodotti finali

Manifestazioni , produzioni di manufatti, prodotti multimediali( e-book, videopresentazioni, videoconferenze) .

## Scheda di progetto

Indicatori utilizzati	Per gli alunni potenziamento di: motivazione/interesse, coinvolgimento nelle attività scolastiche, competenze affettivo-relazionali, competenze chiave e di cittadinanza, apprendimenti disciplinari.  Per i docenti: crescita professionale, cambiamento di atteggiamenti e comportamenti. Integrazione e/o modifica apportate ai moduli in corso d'opera: a livello organizzativo e a livello metodologico-didattico.
Stati di avanzamento	Sviluppo delle competenze sociali e civiche.
Valori / situazione attesi	Sviluppo di comportamenti alimentari corretti e di comportamenti di rispetto per l'ambiente